



# REGULAMIN

X RAJDU POJAZDÓW ZABYTKOWYCH

„STARE JAK NOWE”

20 PAŹDZIERNIKA 2018  
WARSZAWA

**1. ORGANIZATOR**

Organizatorem X Rajdu Stare Jak Nowe oraz X rundy Mistrzostw Okręgu Warszawskiego PZM Pojazdów Zabytkowych (zwanego dalej MOWPZ) jest na zlecenie Zarządu Okręgowego Polskiego Związku Motorowego w Warszawie (zwanego dalej PZM) działające w jego imieniu Stowarzyszenie Stare Jak Nowe z siedzibą przy ul. Agawy 1/2 w Warszawie.

**Władze rajdu:**

Komandor rajdu: Piotr Kostrzewa  
Vice Komandor: Konrad Osienienko  
Sędzia Główny: Paweł Krupiński  
Biuro rajdu/komisja obliczeń: Maria Szumiło

**Skład jury imprezy:**

Przedstawiciel OKPZ: Kamil Pawłowski  
Komandor: Piotr Kostrzewa  
Przedstawiciel organizatora: Konrad Osienienko

**Rajd odbywa się w oparciu o:**

- Międzynarodowy Kodeks Sportowy FIA,
- Regulamin Sportowy Rajdów Regionalnych FIA,
- regulamin ramowy Mistrzostw Okręgu Warszawskiego Pojazdów Zabytkowych,
- niniejszy Regulamin Uzupełniający oraz ewentualne Komunikaty,
- ustawę „Prawo o Ruchu Drogowym”.

**2. HARMONOGRAM** (może ulec zmianie, o czym uczestnicy zostaną powiadomieni komunikatem)**20 października 2018 r.**

8.00	otwarcie biura rajdu, odbiór administracyjny, wydawanie dokumentów
8.05	badanie kontrolne
9.00	I posiedzenie jury rajdu
9.30	odprawa z uczestnikami
10.00	start I uczestnika
17.00	meta
17.30	publikacja wyników
18.00	ogłoszenie wyników i rozdanie nagród

**3. UCZESTNICY**

- 3.1. W rajdzie obowiązuje podział na klasy wg daty produkcji pojazdu: pre-1955, pre-1975 i post-1975, przy czym datami granicznymi są dni: 31.12.1955 r., 31.12.1975 r. oraz 31.12.1987 r.
- 3.2. Uczestnikami rundy są:
  - W konkurencji indywidualnej - kierowca oraz pilot pojazdu zabytkowego tj. wyprodukowanego do 1988 roku włącznie.
  - W konkurencji klubowej - reprezentacje klubów złożone najwyżej z 3 pojazdów sfederowanych w PZM. Przy czym każdy klub ma prawo wystawić tylko jedną reprezentację.
- 3.3. Pojazdy muszą mieć oryginalny licznik kilometrów oraz prędkościomierz zamontowany jedynie w oryginalnym miejscu na desce rozdzielczej.

- 3.4. Uczestnikami rund mogą być również kierowcy niezrzeszeni w klubach pod warunkiem przedstawienia wszelkich niezbędnych dokumentów wymaganych przez organizatora.
- 3.5. Załogę stanowią 2-osoby tj. kierowca i pilot. Każda dodatkowa osoba (również niepełnoletnia) znajdująca się w pojeździe powoduje dodanie 1 punktu karnego do wyników końcowych.

#### **4. ZGŁOSZENIA**

- 4.1. Udział należy zgłosić organizatorowi do 18 października 2018 r. drogą elektroniczną na adres e-mail: [kontakt@starejaknowe.org](mailto:kontakt@starejaknowe.org). Zgłoszenie powinno zawierać imię i nazwisko kierowcy, pilota, osób dodatkowych oraz markę i typ pojazdu, rok produkcji.
- 4.2. Uczestnicy, którzy zgłosili swój udział zgodnie z pkt 3.1., a nie otrzymali odmowy od organizatora, automatycznie są upoważnieni do udziału w imprezie.
- 4.3. Możliwe jest przyjęcie zgłoszeń w terminie późniejszym niż podany w pkt 3.1., jednak należy do decyzji organizatora.

#### **5. WPISOWE**

- 5.1. Równocześnie ze zgłoszeniem udziału w rundzie każdy uczestnik wpłaca wpisowe na konto organizatora: NEST BANK S.A., 55253000082016103645170001.
- 5.2. Wpisowe wynosi 70 zł od pojazdu dla 2-osobowej załogi z klubu zrzeszonego w PZM oraz 80,00 zł od pojazdu dla załogi niezrzeszonej w PZM.
- 5.3. W ramach wpisowego uczestnicy otrzymują bezpłatnie:
  - parking,
  - pełną dokumentację dotyczącą imprezy - rundy.Organizator nie zapewnia noclegów.
- 5.4. Organizator nie zwraca wpisowego za każdą nieobecną, a wcześniej zgłoszoną załogę.

#### **6. PRZEBIEG IMPREZY**

- 6.1. Rajd jest imprezą 1-dniową.
- 6.2. Każdy uczestnik musi przestrzegać zasad ruchu drogowego, regulaminu prób sportowych oraz stosować się do dyspozycji sędziów. Komandor rajdu ma prawo dyskwalifikacji uczestnika nieprzestrzegającego ww. zasad, a tym samym uczestnika stanowiącego niebezpieczeństwo dla innych uczestników lub osób trzecich.
- 6.3. Stwierdzone przez sędziego użycie niedozwolonego sprzętu elektronicznego podczas prób na rajdzie skutkuje niezaliczeniem całego etapu i naliczeniem maksymalnej ilości punktów karnych za dany etap.
- 6.4. Runda jest organizowana wyłącznie dla samochodów.
- 6.5. Na rundę składa/ją się:
  - wyznaczona przez organizatora trasa składająca się z jazdy okrężnej, o długości ok. 100 km, podzielona na odcinki zakończone punktami kontroli czasu (PKC), oznaczone tablicami zgodnie z regulaminem FIA w kolorze żółtym, ustawione w odległości 25 m przed PKC,
  - próby sprawności kierowania pojazdem (SZ), których opis i szczegółową punktację załoga otrzyma do wglądu najpóźniej przed startem do próby,
  - Konkurs Elegancji polegający na ocenie zgodności wyglądu załogi z rocznikiem pojazdu oraz estetycznym wyglądem pojazdu,
  - zadania testowe z prawa o ruchu drogowym (10 pytań) oraz z historii motoryzacji (10 pytań),
  - punkty kontroli przejazdu (PKP) oznaczone zgodnie z regulaminem FIA tablicami w miejscu PKP,

- inne punkty kontrolne określone przez organizatora przed startem dla wykonania zadań specjalnych, sygnalizowane czerwoną chorągiewką. Każdy uczestnik otrzymuje przed wykonaniem zadania specjalnego opis tego zadania i jego szczegółową punktację,
  - bezobsługowe PKP, szczegółowo opisane w materiałach rajdowych, nie wymagające oznaczeń zgodnie z regulaminem FIA,
  - próby oceny techniki jazdy (OTJ) polegające na precyzyjnym wykonaniu zadania, bez pomiaru czasu, z możliwością ograniczenia długości jej trwania, szczegółowo opisane w materiałach rajdowych i wykonywane pojazdem zgłoszonym do rajdu.
- 6.6. Prawidłowy przejazd trasy, odpowiedzi na pytania i zadania specjalne zostaną wywieszone nie później niż 30 minut po regulaminowym czasie przejazdu ostatniego uczestnika.
- 6.7. Czas na wyjaśnienia i odwołania odnośnie wyników wynosi 30 min. od chwili ich wywieszenia.

## **7. PUNKTACJA**

- 7.1. Łączne spóźnienia podczas jednego dnia imprezy nie mogą przekroczyć 40 minut (jednak nie więcej niż 20 minut na jeden etap/odcinek – przekroczenie spóźnienia 20 minut na odcinek powoduje otrzymanie maksymalnej ilości punktów za dany odcinek). Przekroczenie łącznego spóźnienia o 40 minut spowoduje otrzymanie maksymalnej ilości punktów za rajd.
- 7.2. Za każdą minutę spóźnienia – 1 punkt karny.
- 7.3. PKC, PKP i meta są czynne przez 20 min. po regulaminowym czasie przejazdu ostatniego uczestnika imprezy.
- 7.4. Uczestnik, który nie wystartował w pierwszym dniu imprezy może być sklasyfikowany, ale otrzymuje punkty karne w wysokości maksymalnej za wszystkie odbyte konkurencje w pierwszym dniu imprezy wraz maksymalnym spóźnieniem.
- 7.5. W miarę możliwości kolejność wykonywania prób i zadań odbywa się wg kolejności numerów startowych oczekujących na próbę. Oczekiwanie z winy organizatora na wykonanie zadania lub próby ponad 3 min., powoduje neutralizację czasu, którą uczestnik automatycznie rozlicza wg dokonanej poprawki.
- 7.6. Uczestnik zobowiązany jest do przejechania trasy wg otrzymanego od organizatora itinerera lub mapy i zaliczenia wszystkich prób i zadań w kolejności wymienionej w karcie drogowej.
- 7.7. Na rundzie dopuszcza się holowanie pojazdu tylko na jednym etapie. Holowanie na kolejnych etapach skutkuje otrzymaniem maksymalnej liczby punktów karnych za PKC końcowy każdego etapu, na którym pojazd był holowany.
- 7.8. Uczestnik imprezy może startować tylko na pojeździe posiadającym bieżące dopuszczenie do ruchu drogowego. Uczestnik jest zobowiązany posiadać ubezpieczenie pojazdu w zakresie odpowiedzialności cywilnej (OC). Komisja Techniczna organizatora ma prawo sprawdzić posiadanie dowodu rejestracyjnego, prawa jazdy, ubezpieczenia OC/NW. W przypadku braku jakiegokolwiek z wymaganych dokumentów lub gdyby dokument był nieważny, uczestnik może być wówczas niedopuszczony do udziału w imprezie.
- 7.9. Na trasie rajdu kierowcą może być tylko osoba zgłoszona jako kierowca w karcie drogowej.
- 7.10. Uczestnicy imprezy klasyfikowani są punktami ujemnymi:
- Za stwierdzone rażące usterki techniczne i odstępstwa od oryginału pojazdu do 10 pkt.
  - Za każdą błędną odpowiedź z przepisów prawa o ruchu drogowym 1 pkt.
  - Za każdą błędną odpowiedź z historii motoryzacji 1 pkt.
  - Za opuszczenie lub nieprawidłowo wykonaną próbę kierowania pojazdem 150% czasu najgorszego uczestnika.

- Za przekroczenie przepisów ruchu drogowego na całym rajdzie do 10 pkt, jednak za jeden przypadek max. 3 pkt.
- Za opuszczenie lub nieprawidłowe wykonanie próby niesportowej (inne niż SZ i OTJ) podczas imprezy łącznie do 10 pkt. (5 pkt za jedną próbę).
- Za nieuczestniczenie w jeździe pokazowej do 10 pkt (według uznania jury rajdu).
- Przekroczenie limitu spóźnień powoduje otrzymanie 100% punktów karnych, które można było uzyskać na danym odcinku.
- Dolicza się punkty w zależności od roku produkcji pojazdu po 0,3 pkt za każdy rok powyżej 1900 roku. (np. 1920 r. 20x0,3 pkt = 10 pkt, 1967 r. 67x0,3 pkt = 32 pkt).
- Za każdą minutę wcześniejszego lub późniejszego wjazdu na PKC 1 pkt.
- Za ominięcie bezobsługowego PKP do 3 pkt, jednak łącznie nie więcej niż 10 pkt na jednym etapie.
- Jeżeli uczestnik wystartował w rajdzie, a go nie ukończył, to do punktacji MOWPZ otrzymuje najwyżej jeden punkt, nawet jeśli w klasie wystartowało mniej niż 9 pojazdów

#### 7.11. Punktacja prób sprawności kierowania pojazdem (SZ):

- Czas liczony jest z dokładnością do 0,1 sekundy. Za każdą 1 sekundę czasu próby uczestnik otrzymuje 0,1 pkt, tzn. za każde 10 sekund czasu próby otrzymuje 1 pkt.
- Za potrącenie lub wywrócenie słupka, przekroczenie linii półmetka, nieudany wjazd do garażu dolicza się 5 sek. do czasu próby.
- Za przekroczenie linii mety SZ obydwoma osiami, błędnie przejechanie trasy uczestnik otrzymuje 150% najgorszego czasu (taryfa).
- Maksymalna ilość punktów za próbę (taryfa) 150% najgorszego czasu.
- Za błędne wykonanie próby OTJ uczestnik otrzymuje do 3 pkt.
- Jeżeli próby SZ i OTJ będą zbyt skomplikowane i w efekcie więcej niż 70% uczestników nie wykona ich poprawnie, próba zostanie anulowana.
- Zabrania się startu (SZ/OTJ) pojazdem niesprawnym pchanym przez załogę lub osoby trzecie.
- Jeśli pojazd zepsuje się podczas wykonywania próby SZ lub OTJ – załoga może dokończyć próbę pchając pojazd do mety, jednak nie może skorzystać z pomocy osób trzecich.

### 8. KLASYFIKACJA W ELIMINACJACH

- 8.1. W klasyfikacji indywidualnej zwycięża kierowca, który uzyskał najmniejszą ilość punktów. W przypadku równej ilości punktów decyduje wcześniejszy rok produkcji pojazdu, następnie lepsze czasy na próbach SZ.
- 8.2. Punkty uzyskane w klasyfikacji indywidualnej zostają zamienione na punkty do MOWPZ zgodnie z regulaminem MOWPZ.
- 8.3. W klasyfikacji klubowej wynik stanowi suma punktów trzech najlepszych załóg z danego klubu. W przypadku równej liczby punktów decyduje lepsze miejsce pierwszego kierowcy liczonego do wyniku. Klasyfikacja klubowa dotyczy tylko klubów zrzeszonych w PZM.

### 9. NAGRODY

- 9.1. Za zajęcie pierwszych miejsc w klasyfikacji indywidualnej (wszystkie klasy) i klubowej - puchar.
- 9.2. Za zajęcie miejsc od 2 do 3 w konkurencji indywidualnej – dyplomy.
- 9.3. Za zajęcie pierwszego miejsca w konkurencji pilotów - dyplom.

### 10. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 10.1. Interpretacja niniejszego regulaminu należy do Jury Imprezy, w którym Przewodniczący Jury ma decydujący głos.